

创意制造线上竞赛指南

一、参赛人员：各市按照区赛分配名额报送参赛小学、初中、高中（含中职）人员。

二、竞赛方式：作品提交+在线答辩方式

比赛分为两个阶段进行，分别是自主创作阶段和线上制作阶段。

自主创作阶段根据创意制作规则公布主题提交相应作品材料，其中自主创作阶段视频提交占总成绩的 40%；

线上制作阶段根据赛前公布主题提交相应作品材料，其中自主创作阶段作品占总成绩的 60%（40%为材料提交评分，20%为线上作品答辩评分）；

三、建立微信联络群，参赛人员需在 11 月 28 日加入微信群，方便参与赛前培训会与相关参赛文件接收。

四、参赛流程

以线上形式开展，主要考察参赛选手对基础编程语言的应用能力、开源硬件编程能力以及项目构造拼搭答辩能力，参赛选手根据赛事官网的参赛主题和要求制作参赛作品，根据科学探索类、实用工具类、互动艺术类、互动交互类四大类进行申报。

日期	时间	内容安排	备注
11月22日	18:00	线上制作阶段主题公布。	
11月28日	16:30-17:30	赛前培训会	
11月28日 - 12月12日	全天	自主创作阶段材料提交。（主题已在电教馆官网公布） 参赛学生根据创意制造项目公布主题进行作品设计、作品制作、作品演讲，提交时需将源代码、作品展示、作品演讲PPT及讲解演示视频打包上传至平台。	
12月12日	截止 18:00	自主创作阶段材料截止提交。	
11月28日 - 12月12日	全天	线上制作阶段制作。 参赛学生根据赛前公布主题进行作品设计、作品制作等。	
12月12日	截止 18:00	参赛学生根据赛前公布主题进行提交时需将源代码、作品展示、作品演讲PPT及讲解演示视频等打包上传至平台。	
12月12日 - 12月16日	全天	参赛作品评审	
12月17日	8:00-8:30	由工作人员在比赛联络群内公布腾讯会议房间号。	各组参赛选手将名称修改为组别+比赛序列号，申请腾讯会议直播间，等待主持人邀请答辩（期间不要退出腾讯会议），并在微信群聊内实时关注主持人发布的上场队伍号，如5分钟队伍未到场则视为该队伍弃权。
	8:30-9:00	设备进入会议室，测试声音、画面，如不符合要求在答辩开始前进行调整。调整后未答辩学生不得退出会议室，需将设备静音等待主持人依次叫号答辩。	
	9:00--10:30 小学组	进行线上答辩环节，答辩过程中选手需先手持有效身份证件进行自我介绍，然后根据专家评委提出的程序问题进行答辩。每个队伍的答辩时间不超过5分钟，答辩时有专人负责计时。	
	10:30--12:00 初中组		
14:00--16:00 高中组			

五、主题公布

本次竞赛提供两个主题，参赛选手可根据要求选择其中一个作为自己任务主题，进行作品制作。

（一）主题一、趣味智造

主题分析：参赛选手通过奇思妙想、天马行空，充分发挥自己的想象力和创造力，选择可操作性较强又充满创新、创意理念。使用创意智造套材、电子元件、手工制作耗材等原材料，开始制作趣味作品。

（二）主题二、家庭服务机器人

主题分析：随着生活品质的提升，“家庭服务”是机器人的应用领域，作为创意作品的机器人要能在减轻家务劳动量，改善家庭氛围、融洽家庭关系等方面起到作用，成为人类家庭中的重要一员。

六、提交材料

参赛队伍需要自行创建百度网盘账号，新建文件夹（文件夹名格式：学校名+队伍名+学生姓名），将所需评审材料（软件源代码、作品介绍 PPT、演示讲解视频）放入文件夹后，在宁夏学生信息素养平台比赛报名环节中提交文件夹的分享链接。

文件提交网址为：宁夏学生信息素养平台
(<https://www.xxsy jy. com. cn/>)

（一）以 PPT 形式提交比赛中的作品介绍；

（二）演示视频（视频格式为 MP4、AVI、MOV 等，不超过 5 分钟）；

(三) 制作说明文档(至少包含作品制作过程的 5 个步骤,每个步骤包括至少 1 张图片和简要文字说明);

(四) 硬件清单;

(五) 软件源代码。

七、提交作品要求

(一) 提交作品源代码需为 .sb3、.py 和 .cpp 格式,其他格式为无效作品;

(二) 作品讲解演示视频内容可提供项目选题、创作思路、设计步骤、作品演示过程等,拍摄时长控制在 5 分钟(300 秒)以内,格式为 MP4;

(三) 作品需具有原创性,无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为,一律取消评奖资格,如涉嫌版权纠纷,由申报者承担责任。参赛作品的著作权归作者所有,使用权由作者与组织单位共享,组织单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

八、线上答辩要求

线上答辩在腾讯会议中进行,时长 5 分钟左右,将分为自我介绍、结构程序展示讲解(由评委现场指定)、代码问题答辩、技术问题答辩、设计思路、项目选题等问题进行答辩。

答辩时,请各队伍提前 5 分钟进入线上会议等候室,等待会议主持人依次叫号上场答辩。

答辩中将针对队伍对于代码的学习与理解、对专业知识的掌握程度、综合素质(如沟通表达能力,团队协作能力,

发现问题、分析问题、解决问题的能力等) 三个方面进行考察。

九、线上答辩流程

(一) 加入会议操作

运行腾讯会议软件，进行软件界面后，点击加入会议。输入会议号即可进入。会议号将由工作人员在问辩开始前 20 分钟于联络群内通知。

(二) 语音设置以及视频设置

加入会议后，需要开启语音与视频。视频要注意电脑是否有摄像头，如果电脑本身没有摄像头，请老师提前完成摄像头的安装。

(三) 按照顺序点击共享屏幕即可开始答辩。

十、其他注意事项

(一) 比赛当天进入会议后各参赛队均需修改【个人昵称】为学校+队伍名。

(二) 参赛选手必须携带身份证或其他身份证明材料用于考官核验身份。

(三) 答辩时，答辩老师会就代码进行提问，因此请自行准备好软件环境，做好代码展示。