"互联网+教育"背景下小学语文

"触控一体机"教学模式探究

银川市贺兰县第一小学 王莉 石姣

摘要:触控一体机是一种多功能教学工具,它走进课堂帮助教师解决了教学中的技术问题。交互式电子白板的出现,使小学语文课堂不再枯燥,学生不再被迫接受知识。文章结合学科教学特点和亲身感受,论述了交互式电子白板触控一体机对语文课堂的技术支持与变革,可以提升教学质量,激发学生兴趣,加强课堂互动性。

关键词:交互式电子白板:课堂教学:教学质量

一、问题描述

交互式触控一体机是基于计算机系统,通过软硬件结合,将智能电子白板与电脑有效结合起来,教师可以在白板上建立操作电脑的一个平台。 该平台将黑板、电脑、投影仪等有机结合起来,有效地解决了人机交互的问题,教师或者学生都可以在电子白板上用智能笔书写,从而真正实现了教与学的结合。

随着交互式触控一体机走进教室,教师终于眼前一亮,图形、动画等直观的方式,使学生对一些课文的理解与接受给予极大的帮助,因此,如何将交互式电子白板与小学语文课堂融合起来,提高教学效率与质量,开发学生的创造力是我们语文教师应该思考的问题。从以下几个方面阐述交互式电子白板对课堂教学行为的改变。

二、过程与方法

(一)提升教学质量、激发学生兴趣

在传统利用黑板教学中,粉笔是教师手中唯一的工具,一节课我们可能会花三分之一的时间来写板书,前排学生的课桌上往往会落满粉笔灰。有了电子白板触控一体机之后,教师会提前准备好课件,当然这课件不仅包括文字,还包括声音、动画等。这样在课堂中,教师就会将板书的时间用来向学生展示更多的知识,极大地提高了课堂的教学质量。小学生对新奇的事物是充满好奇的,如果教师将要学的知识用图片、音频、视频等来引导,无疑会激发学生的学习兴趣。如在学习《太空生活趣事多》时,我会运用课件播放航天员在太空生活的情景,学生看着航天员太空生活会产生强烈的好奇心与求知欲,从而产生浓厚的学习兴趣。让学生从枯燥的课文变为理解课文,不仅激发了学生的学习兴趣,也培养了学生的探索能力。

(二)增加课堂互动性

交互式触控一体机的重点在于"交互"二字。首先,教师或者学生可以在 白板上书写、修改等,然后数据从白板传到电脑,进行处理或存储,突破了多媒 体课件教学不能互动的限制,也将传统的黑板、粉笔与现代化信息技术有效结合 起来。其次,传统教学往往是教师成为讲台的主角,学生上讲台的概率很小,但 是有了电子白板之后,学生可以更积极地参与进来。在教学《太空生活趣事多》 时,我提前将课后巩固的词语做成太空探险的动画,上课时请同学上来参与游戏,不仅能更好的理解词语,还可以活跃课堂氛围,培养学生交流与团结意识。总之,电子白板的出现,让学生不再被动接受知识,而是让他们积极地参与到教学过程中,通过他们与教师的互动、他们与 电脑的互动,将一些难点问题通过充满趣味的一些动画操作等轻松理解,最终实现教师讲得轻松、学生学得开心。

(三)增强师生主观能动性

交互式触控一体机资源丰富,可操作性强。对于教师,他们会在准备课件时想着怎样让课堂更活跃,怎样让课件更精彩。因此,他们会通过网络、团队等查询、交流,制作更多彩的课件,让学生能够享受课堂;而对于学生,他们面对充满互动性的课堂,求知的欲望会让他们积极行动起来,自己组成小组交流、自己下课查阅资料等。交互式电子白板不仅可以增强老师的主观能动性,更能加强学生的主观能动性。

教师只有转变教学理念,改变教学模式,把教师的教和学生的学统一到新课 改的认识上,才能使课堂教学灵动起来,充分体现学生的主体性,与学生互动交 流,合作讨论、自主探究,才能使课堂教学更有生机与活力。

教学设计:

课题名称	18.太空生活趣事多						
学段	小学	学科	语文	年级	二年级		
册别	二年级下	单元	第八单元	课时	第一课时		
设计者	石姣	所属单位	宁夏银川贺兰县第一小学				
教学内容分	教学内容分析						

《太空生活趣事多》选自统编版语文教科书二年级下册第八单元。本课是一篇科学小品文,介绍了航天员在太空中洗澡、喝水、走路等有趣的生活现象。

教学目标

知识目标:

- 1. 认识"航、宇"等13个生字,会写"洗、澡"等4个字,正确读写"舱壁、杯子"等9个词语。
 - 2. 正确、流利地朗读课文,能说出太空生活中的趣事。

情感态度:

激发学生热爱太空生活的思想感情,同时也意在培养学生对科学的兴趣。

学情分析

《太空生活趣事多》是部编教材二年级下册语文第六单元中的最后一篇课文,是一篇科学小品文。单元教学重点要抓住"提取主要信息,了解课文主要内容"在阅读理解方面进一步深化,为学生进入中高年级对课文内容的整体感知、初步概括能力打下良好基础。本单元教学还要关注"联系生活经验,了解课文内容"。教学中还要紧扣教学目标,对学生进行语言文字运用训练和语文能力的培养。

项 目	内 容		解决方法及领	策略
教学重点	正确、流利地朗读课文,能说出太空生活中的趣事,激发了解新科技的兴趣。。	1.通过借助触控一体机的各种 能,帮助学生理解课文内容。 2.学生反复诵读,认读字音。		
教学难点	理解"舱壁、杯子"等词语的意思。	功能	1.通过借助触控- 1,帮助学生理解	
	含多媒体教室、教具或教学材料)			
互动课堂、高拍	教学过程		触控一体机功 能使用	使用目的
一、初读i 1. 图片激趣, 2. 学生齐读i			中教云课程图片库	吸引学生的 注意力, 邊 发学习兴趣
1. 教师范读, 2. 再读课文, 3. 随文识字, (1) 出示齐语 钻入固定在舱壁 舱: 周字旁 航: 也是周	宾:不过,要想睡个安稳觉,航天员上的睡袋里。 ,可以组词:舱壁 机舱 船舱 字旁的字,航天员 字航员		中教云课文插图	通过学生理 解等词语的 意思。
一样舒服。不过 在舱壁上的睡袋 宇宙 宇宙 (3)出示齐词	卖:在宇宙飞船里,站着睡觉和躺着,要想睡个安稳觉,航天员必须钻入里。不然,一不小心就会飘到别处去飞船 再读这段话,注意停顿。 读:他们设计了一个密封浴桶,在下 把喷头喷出来的水朝一个方向吸	固定	画笔	借助画笔工 具完成课堂 小练习。

桶:浴桶浴,就是洗澡的意思,洗澡时,头上戴的 帽子,是浴帽,洗澡用的毛巾是浴巾,洗澡的桶,就是 浴桶,桶还可以组词为: 水桶,木桶

(4) 指导书写"桶"

孩子们,航天员在太空洗澡时,要把浴桶的盖子盖 的严严实实,这就是密封。再读这句话。

(4) 出示齐读: 航天员在太空中洗澡可不是一件容 易的事。从喷头喷出的水总是飘浮在空中, 为了解决这 个问题, 科研人员做了一个试验……这就简单省事多了

件:一件事 一件容易的事 题 问题 解决问题

- (5)这个句子也很难读,出示齐读:但洗完澡以后, 航天员还要花很长时间清理身体上和浴桶里的水, 实在 太麻烦了。我们可以用前面学的读好长句子的方法,再 读这句话就不难了。注意"烦"在这里读轻声。我们一 起试试吧。
 - 3. 出示词语,多种形式读。

三、指导书写

字词认识了,再来读读第五自然段。课文中还有三十计时器 个生字,相信同学们已经认识了。出示"洗、澡、浴"。

- 1. 观察关键笔画:
- 2. 学生说一说重点注意哪些笔画;
- 3. 师范写, 生书空:
- 4. 动画演示笔顺;
- 5. 生练写:
- 6. 展评。

四、作业

- 1. 书写"洗、澡、浴、桶"四个生字,每个字写两 遍,组一个词语。
 - 2. 正确、流利地朗读课文。

汉字书写演示 功能

直观的让孩 子看到汉字 的书写笔顺 和占位。

精确时间的 分配。

汉字书写演示 功能

直观的让孩 子看到汉字 的书写笔顺 和占位。

板	18.太空生活趣事多					
书	洗澡	浴桶	宇航员	舱壁		
设						
计						

三、应用成果展示



图 1 课前利用视频更直观的让学生感受太空生活的有趣



图 2 利用希沃汉字动画演示, 让学生清楚的知道每个生字的关键笔画。

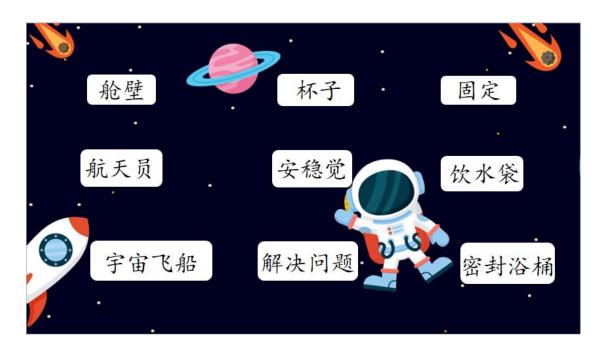


图 3 利用游戏提高学生的学习兴趣,活跃课堂气氛。减轻学生的学习压力。能够协调学左右右脑的发展。提高学生的综合语言运用能力,促进思维的发散。

四、反思总结

本课是一篇科学小品文,介绍了一些新奇有趣的太空生活知识,这些趣事本身就是学生感兴趣的,加之文章语言清新活泼,生动、有趣,因而课堂教学过程中,我利用多媒体课件,紧紧围绕着"趣"字展开,层层渗透、步步渲染,力求达到以趣激趣的效果。

1. 巧用多媒体,激发兴趣。

兴趣是最好的老师。只有创设一种最佳的学习情境,才能激发学生的学习热情,从而让学生自主地参与到学习中来。课文写的是太空生活,学生们从未见过,很难想象,而多媒体的使用打破了时空的限制,完全把学生带到了那神奇有趣的太空世界,使他们看到了从未看到的场景。为了让学生了解更多的太空知识,我准备了相关的图片。在观看图片后,我发现学生的眼睛是亮晶晶的,太空的一切对于他们来说是那么新奇,一下子就激发了学生学习的欲望,也让学生受到了科学的熏陶。

2. 教学重点突出,课堂气氛活跃。

《新课标》要求爱护学生的好奇心,激起学生的求知欲;倡导自主、合作、探索的学习方式。基于这一指导思想,教学时,我力求让学生主动参与,老师发挥启发、点拨、解惑的指导作用,营造了一个轻松、和谐、民主、开放的课堂气

氛。整堂课的教学都是围绕"随文识字,随文解词,学法迁移"这一构思进行。 将课堂还给学生,让学生自主探究其他部分,并在朗读课文、理解课文的同时学 习生字,交流识记生字的方法,从而牢记生字。学生根据老师提出的问题在相应 的自然段寻找答案,此方法既有效地培养了学生的学习能力,同时也活跃了课堂 气氛。